



## El dia dels influencers vivents 2: Desgavell virtual

Loopy Teller Studio

177 pàg.

978-84-1358-617-5

Natz, Borja i Jaume assisteixen a la VirtualGame Play per a provar, entre altres coses, les noves ulleres de realitat virtual, les Oculus MaxDestroyRetins, però el que no s'esperen és que tots acaben dominats per elles i convertint-se en *influencers* vivents. Davant d'aquest escenari, hauran d'intentar rescatar la humanitat entrant al VirtualVers, on descobriran qui està darrere d'aquest desastre, així com alguna sorpresa més. Els hi acompanyem?

**TEMÀTICA:** les noves tecnologies, la realitat virtual, el món dels *influencers* i els *gamers* i les xarxes socials.

**GÈNERE:** narrativa i còmic.

**EDUCACIÓ EMOCIONAL:** les conseqüències del fanatisme, l'esperit crític per a saber triar entre coses profitoses i no profitoses i la capacitat de racionar el temps i no perdre'l davant d'addiccions.

## CLAUS PER A LA LECTURA

### Una lectura completament actual

La majoria de preadolescents coneixen ja les xarxes socials i els contingut que s'hi poden consumir, per això és important fer-los reflexionar a través d'una lectura completament actual que, segurament, gràcies als referents que hi apareixen, els cridarà l'atenció.






### El format del còmic

El llibre està format per narrativa i còmic, fet que el fa original i fluid. Gràcies a les imatges i les tires còmiques, l'alumnat seguirà la lectura de manera més amena i engrescadora.

### L'humor

Com hem dit, hi ha referències a la contemporaneïtat de l'alumnat, com ara a productes, personalitats famoses i, fins i tot, un poc de sornegueria quan parlen dels seus mestres, la qual cosa, inevitablement, també els resulta graciosa i familiar. I és que, qui no ha posat un malnom a un mestre o mestra alguna vegada?

## MÉS RECURSOS

-  Consulta les lectures que compten amb proposta didàctica descarregable en [www.bromera.com](http://www.bromera.com).
-  Els autors poden visitar el centre educatiu.
-  *El dia dels influencers vivents* és la primera part d'aquesta saga de llibres.
-  *No pot ser!* ens ofereix un interessant debat sobre la realitat virtual.
-  En À Punt hi ha dos articles que ens informen de diferents maneres d'aplicar la realitat virtual positivament en la societat.

