



TALLER DE GRAFOMOTRICIDAD Y PREESCRITURA

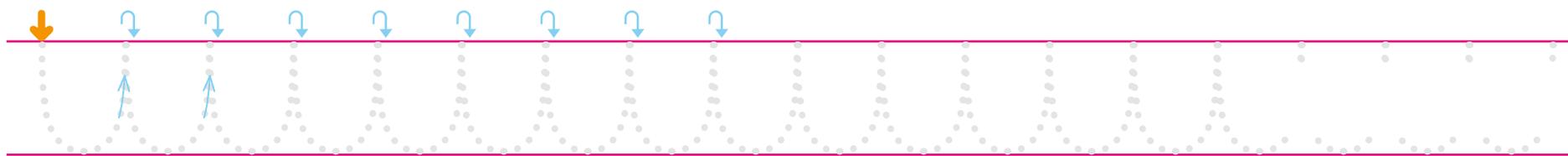
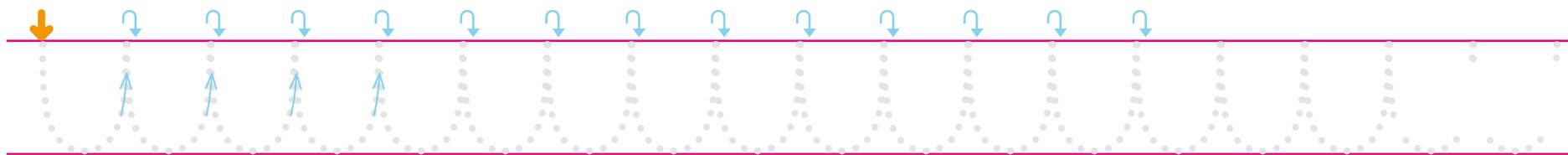
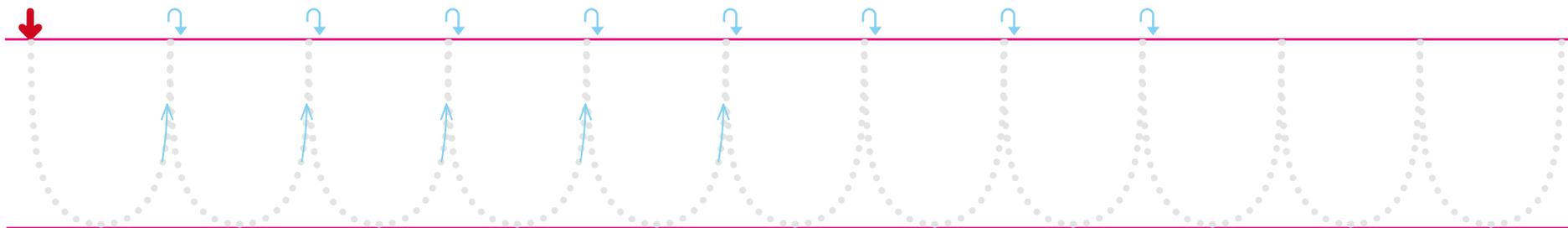
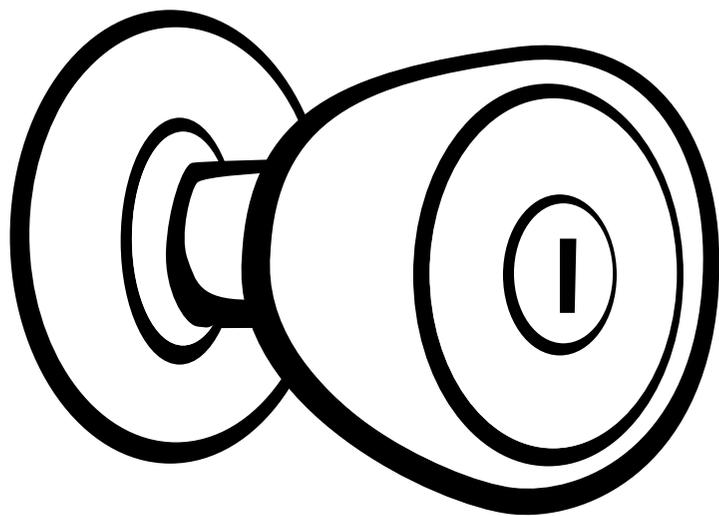


Nombre: _____

• El mago Merlín ha salido de la tienda para hacer un encantamiento. Repasa y pinta la escena.



• Repasa y completa.



• Dibuja los adornos de Sol Reluciente y Nube Libre, y píntalos a ambos.

