



Missió Drakar

Jacobo Feijóo

Il·lustracions de Martín Rodríguez

144 pàg.

978-84-1358-259-7

Qui va descobrir realment Amèrica? Les sagues nòrdiques insinuen que els vikings foren els primers a xafar el nou continent. A més, els arqueòlegs de l'Agència Kronos han trobat una pista soterrada i s'han escampat els rumors sobre un rei nòrdic que va amagar un tresor. La vostra missió és aclarir el misteri, però recorda: un sol error pot significar que no hi tornaràs mai més.

TEMÀTICA: la història, la cultura nòrdica, el treball en equip i la imaginació.

GÈNERE: narrativa, llibrejoc.

EDUCACIÓ EMOCIONAL: la importància de la reflexió, els beneficis de la cooperativitat, la resolució de problemes, la presa de decisions i la confiança en un mateix.

CLAUS PER A LA LECTURA

L'autoconfiança i la presa de decisions

Igual que en la resta de llibres de la col·lecció, en *Missió Drakar* el lector ha de prendre decisions que afecten el desenvolupament de la història. És important confiar en un mateix i en el fet d'estar segurs de les decisions que prenem.








La història i la cultura nòrdiques

A partir d'aquesta història, podem aprofitar l'avençament per a aprofundir en la història i en la cultura nòrdiques, els costums de l'època, els ideals i com era la vida quotidiana dels vikings.

La resolució de problemes

Missió Drakar parteix d'un misteri que s'ha de resoldre. D'aquesta manera, els joves s'enfronten a un desafiament que han de gestionar pensant i valorant de quina manera cal actuar. A més, ho han de fer seguint una estructura de lectura no lineal, a la qual segurament no estan acostumats.

MÉS RECURSOS

-  Consulta les lectures que compten amb proposta didàctica descarregable en www.bromera.com.
-  Joc de Genially sobre les diferents missions de l'Agència Kronos. 
-  En la col·lecció «Agència Kronos. Tu decideixes la història» hi ha disponibles set aventures per mitjà de les quals els lectors s'enfrontaran a misteris històrics que hauran de resoldre.
-  Juga a aquest antic joc de taula germànic i posa fora de perill l'USB! 
-  Com *ensinistrar un drac*, una pel·lícula d'animació ambientada en el món dels vikings.